



Konstrukteur temporäre Bauten (m/w)

Zur Verstärkung unseres Teams Hüttwilen suchen wir eine engagierte und zuverlässige Persönlichkeit

Wir planen und bauen Bühnen, Tribünen, Hallen, Pavillons, Messe- und Ausstellungsbauten. Damit unterstützen wir die Realisierung spektakulärer Projekte auf der ganzen Welt – von individuellen kleineren Anlässen bis hin zu Superevents wie Olympische Spiele und Weltausstellungen. In unseren Teams arbeiten erfahrene Umsetzer, kreative Querdenker, flexible Profis und zuverlässige Macher zusammen für ein gemeinsames Ziel: Event-Ideen so umzusetzen, dass sie beim Kunden wie beim Besucher einen bleibenden Eindruck hinterlassen.

Suchen Sie eine äusserst vielseitige und anspruchsvolle Tätigkeit in einem dynamischen und innovativen Unternehmen, in dem Sie den Erfolg nachhaltig beeinflussen können? Dann könnte dies Ihre Chance sein.

Ihre Aufgaben:

- Erstellen von Projekt- und Zeichnungen in Zusammenarbeit mit den Projektleitern
- Konstruktion und Entwicklung im Rahmen der Planung und Ausführung der zugewiesenen Projekte
- Betreuung und Überwachung projektbezogener interner Produktionsarbeiten
- Zusammenarbeit mit der Kalkulation, Erstellung von Raumbüchern und Massenauszügen
- Erstellung von Visualisierungen

Ihre Qualifikationen:

- Technische Grundausbildung und Weiterbildung im Hochbau oder Architekt/Bauingenieur
- Ausgewiesene Erfahrung im Umgang mit AutoCAD, REVIT, den Microsoft Programmen und evtl. RHINO
- Sehr gute Deutsch- & Englischkenntnisse
- Kommunikative und aufgeschlossene Wesensart
- loyale, vertrauenswürdige und engagierte Persönlichkeit

Als Mitglied des NÜSSLI Teams sind Sie in einem dynamischen, innovativen Unternehmen tätig, das viel Eigeninitiative fordert, aber auch zu Höchstleistungen anspornt. Unser Anspruch ist es, immer einen Schritt voraus und stets hochmotiviert bei der Sache zu sein.

Sind Sie interessiert?

Lassen Sie sich von unserer Leidenschaft anstecken und bewerben Sie sich gleich jetzt.

Fragen zu dieser Position beantwortet Ihnen gerne:

